

Outerwolds est un jeu d'exploration spatiale et d'énigmes disponible sur PC et console (PS4/5, Xbox one/series, Nintendo Switch). Dans ce jeu vous êtes dans la peau d'une race extraterrestre qui vit sur la planète d'Âtrebois votre espèce bien que plutôt rudimentaire technologiquement, possède un programme spatial et vous êtes la dernière recrue de ce dernier, mais vous partez avec quelque chose en plus que les autres. En effet dans l'espace des ruines d'une civilisation disparue les Nomai sont éparpillés un peu partout et ces derniers ont laissé sans le savoir un jeu de piste gigantesque. Et l'objet avec lequel vous partez est un traducteur de texte Nomai et cet objet est l'objet le plus important du jeu car la plupart des grandes révélations du jeu vont se faire en texte. Le monde représenté dans le jeu est un système solaire, a une échelle très réduite pour faciliter les déplacements et composée de plusieurs planètes et astres. Le jeu a une structure très libre il n'y a pas de trame scénaristique qui guide le joueur certes il y a quelques indices pour donner des indices au joueur ou aller mais appart au tout début du jeu ou il y a une seule interaction obligatoire et durant cette interaction une question est posée au joueur « Que veux-tu faire ? » cette question pousse le joueur à lui-même choisir sans être influencé par le jeu de ce qu'il va faire. Ce qu'on se doit de dire c'est que peu importe ce que le joueur choisit de faire il peut se raccrocher très facilement à la piste principale à un tel point qu'un joueur ayant suivi consciencieusement toutes les indices arrivent au même endroit que le joueur ayant fait n'importe quoi pendant tout le jeu. En théorie le jeu est faisable en moins de 30 minutes car la fin du jeu consiste d'aller d'un point A puis à un point B, mais ça c'est seulement dans le cas où le joueur fait ce qu'il fait et connaît déjà le jeu, mais le temps de déchiffrer le mystère laissé par les Nomai le jeu se finit généralement en plus de 30 heures le temps de comprendre. La mécanique principale du jeu est la boucle temporelle car le mystère est là pour éviter un événement qui arrive dans un temps plus ou moins long ici exactement 22 minutes. L'événement tragique justifiant la boucle est la pure et simple fin de l'univers en effet le soleil explose en supernova 22 minutes après le début de la boucle le but du joueur étant clair trouver un moyen d'empêcher le soleil d'exploser et aussi d'arrêter la boucle. Au contraire des jeux aux systèmes classiques généralement une porte peut être fermée et pour l'ouvrir le joueur doit soit revenir plus tard avec un objet spécifique ou une clef, mais pas dans Outerwolds une seule zone du jeu est bloquée derrière la nécessité d'apporter un objet cette zone étant la dernière zone du jeu, mais appart ça tous le reste des endroits du jeu sont accessibles à tout moment la seule contrainte étant généralement une contrainte de temps en effet certains puzzles demandent au joueur à venir à un moment précis de la boucle. Par exemple une des planètes « les sablières » sont deux planètes jumelles la rouge et noire au début de la boucle la sablière noire est recouverte de sable tous ses secrets étant donc cachés, mais durant la boucle ce sable va sur la sablière rouge cachant au passage ses secrets, plusieurs endroits dans le jeu sont soumis à ce genre de contraintes de temps. Chaque planète a un thème et des obstacles que le joueur va devoir éviter et affronter comme on a vu avec les sablières, mais par exemple Leviathe est une planète totalement remplie d'eau quelques îles flottantes, des énormes tornades qui envoient les îles de la planète dans l'espace avant qu'elles retombent à la surface de la planète et pour finir la gravité est plus forte sur cette planète.